CAPRINI.DEV · MOFA LABS

Comprobador de publicación en Google Play

25 puntos para no encontrarte un rechazo el día de publicar. Cada punto dice qué hay que hacer, por qué importa y dónde está la norma oficial. Las normas de Google cambian: la fecha de verificación está en cada versión y te avisamos cuando algo cambie.

Versión 2026.11
Normas verificadas el 20 de noviembre de 2026
Última versión y avisos de cambios: caprini.dev/checklist-google-play/

Cuenta y verificación

01 Cuenta de desarrollador del tipo correcto

Elige cuenta personal u organización. Las organizaciones necesitan número D-U-N-S, y es obligatoria la cuenta de organización para apps de servicios financieros, salud, VpnService y gobierno.

Por qué importa: Si tu app cae en una de esas categorías, una cuenta personal no sirve; decídelo antes de crearla.

Fuente oficial: Requisitos de Play Console · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/10788890

02 Datos de contacto y perfil de pagos

Completa nombre legal y dirección, correo y teléfono de contacto, el contacto que se mostrará en Google Play y el perfil de pagos de Google si vas a cobrar.

Por qué importa: Sin estos datos Play Console no deja enviar la app a revisión.

Fuente oficial: Requisitos de Play Console · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/10788890

03 Verificación de desarrollador de Android

Comprueba en Play Console la página de verificación: tu identidad y los nombres de paquete de tus apps deben figurar como registrados. Las apps de desarrolladores de Play se registran automáticamente; si falla, hay un proceso manual para reclamar la app.

Por qué importa: La protección empezó el 30 de septiembre de 2026 en Brasil, Indonesia, Singapur y Tailandia, y se amplía a todo el mundo en 2027.

Fuente oficial: Android Developers: verificación de desarrolladores · developer.android.com/developer-verification/guides

04 Crea la app con los datos básicos bien puestos

Nombre, nombre de paquete, idioma predeterminado, app o juego, gratis o de pago y correo de contacto. Revisa el nombre de paquete: es el identificador definitivo.

Por qué importa: El nombre de paquete no se cambia una vez publicada la app y es lo que se registra en la verificación del punto 3.

Fuente oficial: Crear y configurar tu app · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859152

Build y firma

05 Publica con Android App Bundle (.aab)

Genera un .aab, no un .apk. El límite de descarga comprimida es de 4 GB para el APK base más los APK de configuración.

Por qué importa: Desde agosto de 2021 las apps nuevas deben publicarse con App Bundle.

Fuente oficial: Android Developers: Android App Bundle · developer.android.com/guide/app-bundle

06 Nivel de API objetivo (targetSdk)

Apunta a API 36 (Android 16). Es la exigencia vigente desde el 31 de agosto de 2026 para apps nuevas y actualizaciones. Mira en la página oficial si tu app tiene prórroga.

Por qué importa: Play Console rechaza el envío si el nivel de API objetivo está por debajo del exigido.

Fuente oficial: Requisito de nivel de API objetivo · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/11926878

07 Play App Signing y clave de subida

Activa Play App Signing. Tú firmas con la clave de subida y Google guarda la clave de firma real. Guarda el keystore y su contraseña en dos sitios.

Por qué importa: Si pierdes la clave de subida se puede restablecer desde Play Console, pero sin Play App Signing perder la clave significa no poder actualizar nunca la app.

Fuente oficial: Android Developers: firma de apps · developer.android.com/studio/publish/app-signing

08 versionCode que sube en cada envío

Cada versión subida necesita un versionCode mayor que la anterior, siempre por debajo de 2.100.000.000.

Por qué importa: Un versionCode repetido o menor hace que Play Console rechace la subida.

Fuente oficial: Crear y configurar tu app · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859152

09 Páginas de memoria de 16 KB si usas código nativo

Si tu app incluye librerías nativas (.so, NDK), compílalas y alinéalas para páginas de 16 KB. Según la fuente oficial consultada el 20 de noviembre de 2026, el plazo consta como 1 de febrero de 2027: confirma la fecha en la guía.

Por qué importa: Las librerías sin alinear pueden no cargar en dispositivos con páginas de 16 KB.

Fuente oficial: Android Developers: tamaño de página de 16 KB · developer.android.com/guide/practices/page-sizes

Pruebas

10 Prueba interna primero

Sube la primera versión a la pista de prueba interna (hasta 100 testers elegidos) y comprueba la instalación desde Play, no desde el cable USB.

Por qué importa: Es la forma más rápida de ver si el paquete y la firma son aceptados antes de abrir nada al público.

Fuente oficial: Publicar tu app · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859348

11 Prueba cerrada con 12 testers durante 14 días (cuentas personales nuevas)

Las cuentas personales creadas después del 13 de noviembre de 2023 deben pasar una prueba cerrada con al menos 12 testers durante 14 días antes de pedir acceso a producción. Las cuentas de organización no tienen este requisito.

Por qué importa: Es el paso que más retrasa un lanzamiento: empieza el reloj de 14 días lo antes posible.

Fuente oficial: Requisitos de prueba para cuentas personales · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/14151465

12 Prueba abierta solo si la necesitas

La prueba abierta permite que cualquiera se una desde la ficha de Play. Úsala si quieres comentarios antes de producción; no es obligatoria.

Por qué importa: Una vez publicada en una pista abierta, la clave de firma de la app queda fijada.

Fuente oficial: Publicar tu app · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859348

13 Despliegue escalonado en las actualizaciones

En las actualizaciones eliges un porcentaje de usuarios. No existe en la primera versión. Sube el porcentaje solo si no hay cierres ni quejas.

Por qué importa: Te deja parar un fallo antes de que llegue a todos. Mientras una versión esté pendiente no puedes crear otra: hay que llevarla al 100 % o descartarla.

Fuente oficial: Publicar tu app · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859348

14 Notas de versión de hasta 500 caracteres por idioma

Escribe las notas en cada idioma de tu ficha, sin pasar de 500 caracteres.

Por qué importa: Play Console no admite notas más largas.

Fuente oficial: Publicar tu app · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859348

Ficha y políticas

15 Textos de la ficha dentro de los límites

Nombre de la app: 30 caracteres. Descripción corta: 80. Descripción completa: 4.000.

Por qué importa: Los límites cuentan igual los caracteres de ancho completo y de medio ancho; pasarse impide guardar la ficha.

Fuente oficial: Crear y configurar tu app · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859152

16 Capturas de pantalla de teléfono

De dos a ocho capturas de teléfono. Para el resto de recursos (icono, gráfico de funciones, tablet) sigue la guía de recursos de vista previa.

Por qué importa: Sin el mínimo de capturas no se puede publicar la ficha.

Fuente oficial: Crear y configurar tu app · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859152

17 Política de privacidad pública, en la ficha y en la app

Una URL pública, no editable y que no sea un PDF, enlazada en el campo de Play Console y dentro de la app. Todas las apps la necesitan, incluso las que no recogen datos.

Por qué importa: Es obligatoria incluso si tu app no recopila nada. Su ausencia es motivo de rechazo.

Fuente oficial: Política de Datos de usuario · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/10144311

18 Sección Seguridad de los datos

Declara qué datos recoge y comparte tu app, incluidos los de los SDK de terceros: tipo, finalidad, si es opcional u obligatorio, cifrado en tránsito y si el usuario puede pedir su borrado. Aplica a apps en pruebas cerradas, abiertas o producción; incluso sin recoger datos hay que completarla.

Por qué importa: Lo declarado debe coincidir con lo que hace la app. Google puede actuar si no coincide.

Fuente oficial: Sección Seguridad de los datos · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/10787469

19 Eliminación de cuenta (si hay cuentas)

Si tu app permite crear una cuenta, ofrece borrarla dentro de la app y también con un enlace web, que va en el formulario de Play Console. Congelar la cuenta no cuenta como eliminarla.

Por qué importa: Es un requisito, y además las respuestas de Seguridad de los datos sobre eliminación deben concordar.

Fuente oficial: Requisitos de eliminación de cuenta · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/13327111

20 Clasificación de contenido (cuestionario IARC)

Responde el cuestionario en Play Console. Si cambias funciones o contenido de forma que afecte a las respuestas, hay que repetirlo.

Por qué importa: Sin clasificación la app puede ser retirada, y una respuesta falsa puede acabar en retirada o suspensión.

Fuente oficial: Requisitos de clasificación de contenido · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859655

21 Público objetivo y anuncios

Declara el grupo de edad al que va la app (si va a niños, aplica la política de Familias) y marca si contiene anuncios.

Por qué importa: Declarar mal los anuncios puede llevar a la suspensión de la app.

Fuente oficial: Prepara tu app para la revisión · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859455

22 Acceso para el revisor y permisos de alto riesgo

Si alguna parte de la app exige iniciar sesión, da credenciales de prueba activas (hasta cinco juegos de instrucciones). Si pides permisos sensibles, como SMS o registro de llamadas, rellena el formulario de declaración de permisos.

Por qué importa: Un revisor que no puede entrar no puede aprobar la app.

Fuente oficial: Prepara tu app para la revisión · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859455

Lanzamiento

23 Declaraciones y términos aceptados

Acepta las Políticas del Programa para Desarrolladores, la declaración de leyes de exportación de EE. UU. y las condiciones de Play App Signing.

Por qué importa: Sin aceptarlas el panel no te deja avanzar.

Fuente oficial: Crear y configurar tu app · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859152

24 Panel sin tareas pendientes y envío a revisión

Repasa las tareas del panel de Play Console hasta que no quede ninguna, comprueba que no hay otra versión pendiente y envía la versión a revisión.

Por qué importa: No puedes crear una versión nueva mientras otra esté pendiente.

Fuente oficial: Publicar tu app · support.google.com/googleplay/android-developer/answer/9859348

25 Tras publicar: estado de registro del paquete

Vuelve a la página de verificación de Play Console y comprueba que la app aparece registrada. Si no, usa el proceso de reclamación manual.

Por qué importa: El estado de registro por app se ve ahí, y la exigencia se amplía en 2027.

Fuente oficial: Android Developers: verificación de desarrolladores · developer.android.com/developer-verification/guides

---

Esta lista es una guía de comprobación, no sustituye a las normas de Google, que cambian. Antes de publicar, revisa cada fuente enlazada. Hecha por MOFA Labs (caprini.dev). Versión 2026.11, normas verificadas el 20 de noviembre de 2026. Si algo está desactualizado, escríbenos a comentarios@caprini.dev.